



## Hallenfußballregeln

Spielzeit 2024 / 2025



FLVW  
SCHIEDSRICHTER



## Hallenfußballregeln

Sporthalle und Spielfeld



- ohne Bande
- eine Seitenbande (z.B. Hallenwand) bzw. zwei Seitenbanden
- Seiten- und Torbanden
- Banden müssen mindestens 1m hoch und fest verankert sein




## Hallenfußballregeln

### Sporthalle und Spielfeld



- Tore: 3m x 2m (Handballtore)
- Strafstoß: 6m Entfernung
- Tore: 5m x 2m
- Strafstoß: 9m Entfernung




## Hallenfußballregeln

### Spielbälle

- Spielbälle werden durch den Veranstalter gestellt
- diese müssen sprungreduziert sein (Futsal)
- Ausnahme: Kunstrasenbelag

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Ausrüstung

- Hallenschuhe müssen helle (nicht färbende) Sohlen haben
- Schienbeinschoner sind Pflicht
- Das Tragen von Schmuck ist untersagt
- Die Ausrüstung der Teams muss sich voneinander unterscheiden

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Zahl der Spieler

- Eine Mannschaft besteht aus **3 - 5 Feldspielern** und **einem Torwart** (E- und F-Junioren: 5 Feldspieler und Torwart)
- Eine Mannschaft muss **mindestens einen Torwart und zwei Feldspieler** auf dem Spielfeld haben.
- Wird durch Feldverweis auf Zeit oder Dauer die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als zwei Feldspieler verringert, so muss das Spiel **abgebrochen** werden.

FLVW  
SCHIEDSRICHTER






## Hallenfußballregeln

### Spielerwechsel

- Es darf „**fliegend**“ gewechselt werden. Dabei gilt:
- Der Spieler, der ersetzt wird, verlässt das Spielfeld über die Auswechselzone seines Teams.
- Der Auswechselspieler darf das Spielfeld **ohne die Erlaubnis** des Schiedsrichters betreten.
- Der Auswechselspieler darf das Spielfeld erst betreten, **nachdem** der Spieler, der ersetzt wird, das Spielfeld verlassen hat.
- Der Auswechselspieler betritt das Spielfeld über die Auswechselzone seines Teams.
- Die Auswechslung ist vollzogen, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld über die Auswechselzone seines Teams vollständig betreten hat.

FLVW  
SCHIEDSRICHTER



## Hallenfußballregeln


### Wechselfehler

**Der Auswechselspieler betritt das Spielfeld nicht über die Wechselzone:**

- Das Spiel wird erst unterbrochen, wenn die Mannschaft des Auswechselspielers in Ballbesitz ist bzw. gelangt
- Verwarnung für den Auswechselspieler
- Spielfortsetzung: (ind.) Freistoß
- Hinweis: Der Auswechselspieler ist dadurch nicht zu einem Spieler geworden
- war der Auswechselspieler bereits verwarnt, erhält er jetzt die rote Karte (Zeitstrafe gegen Auswechselspieler nicht möglich; seine Mannschaft spielt aber nicht in Unterzahl)

FLVW  
SCHIEDSRICHTER






## Hallenfußballregeln

### Wechselfehler

**Der Spieler verlässt das Spielfeld nicht über die Wechselzone:**

- Das Spiel wird erst unterbrochen, wenn die Mannschaft des Auswechselspielers in Ballbesitz ist bzw. gelangt
- Verwarnung für den Spieler
- Spielfortsetzung: (ind.) Freistoß

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Vergehen / „Überzahlspiel“

Wenn ein **Teamoffizieller**, ein **Auswechselspieler**, ein **des Feldes verwiesener Spieler** oder eine **Drittperson** das Spielfeld betritt, muss der Schiedsrichter

- das Spiel **nur unterbrechen**, wenn eine solche Person ins Spiel **eingreift**,
- die Person vom Spielfeld weisen, nachdem das Spiel unterbrochen wurde, und
- entsprechende Disziplinarmaßnahmen ergreifen

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

Vergehen / „Überzahlspiel“

- Spielfortsetzung:  
Teamoffizieller, Auswechselspieler, des Feldes  
verwiesener Spieler: **Freistoß bzw. Strafstoß**  
Drittperson: **Schiedsrichter-Ball**
- Regelungen aus den Fußballregeln wurden übernommen

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

Aufgaben des Schiedsrichters (u.a.)

- Anwendung von „Vorteil“ und dem „verzögerten Pfiff“ ist möglich
- Disziplinarmaßnahmen gegen Spieler, die ein verwarnungs- oder feldverweismwürdiges Vergehen begangen haben; dies muss nicht sofort geschehen, spätestens aber, wenn der Ball das nächste Mal aus dem Spiel ist.
- Maßnahmen gegen Teamoffizielle, die sich nicht verantwortungsbewusst verhalten, wobei der Schiedsrichter sie ermahnen, verwarnen oder des Spielfelds und dessen unmittelbarer Umgebung, einschließlich der technischen Zone, verweisen darf („rot“). Kann die fehlbare Person nicht ermittelt werden, wird die Disziplinarmaßnahme gegen den höchstrangigen Trainer in der technischen Zone ausgesprochen,
- Regelungen aus den Fußballregeln

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Dauer des Spiels

- Es darf gemäß der Futsalregeln **durchgängig „netto“** gespielt werden (Zeitnahme stoppt jedes Mal, wenn der Ball aus dem Spiel ist)
- Bei **Bruttospielzeit** muss (zumindest) die **letzte Spielminute** einer jeden Spielhälfte **„netto“** gespielt werden,
- muss die Zeit durch den Zeitnehmer gestoppt werden, wenn der Schiedsrichter dies signalisiert.

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Dauer des Spiels

- Der Zeitnehmer zeigt das Ende jeder Spielhälfte mit einem akustischen Signal an.
- Dieses **akustische Signal beendet eine Spielhälfte** auch dann, wenn der Schiedsrichter das Spiel nicht selbst abpfeift.
- **Tor, das nach** der nach dem durch das akustische Signal des Zeitnehmers angezeigten Ende einer Spielhälfte erzielt wird, zählt **nicht**.
- Ausnahme: Wird unmittelbar vor Ende einer Spielhälfte ein Strafstoß verhängt, gilt die Spielhälfte als beendet, sobald der Strafstoß abgeschlossen ist

FLVW  
SCHIEDSRICHTER






## Hallenfußballregeln

### Anstoß

- Alle Spieler mit Ausnahme des Spielers, der den Anstoß ausführt, müssen sich in der eigenen Spielfeldhälfte befinden.
- Die Gegenspieler des Teams, das den Anstoß ausführt, müssen einen **Mindestabstand von 3 m** zum Ball einhalten, bis der Ball im Spiel ist.
- Ausführung vom Anstoß- / Mittelpunkt
- Freigabe durch Pfiff des Schiedsrichters
- direkte Torerzielung **ist möglich**
- Eigentor ist nicht möglich (Eckstoß)

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Schiedsrichter-Ball

- Der Schiedsrichter-Ball erfolgt mit **einem Spieler** des Teams, das den Ball zuletzt berührt hat, an der Stelle, an der der Ball zuletzt von einem Spieler, einer Drittperson oder einem Spieloffiziellen berührt wurde,
- es sei denn, diese Stelle befand sich im Strafraum des verteidigenden Teams und die letzte Ballberührung erfolgte durch das angreifende Team.

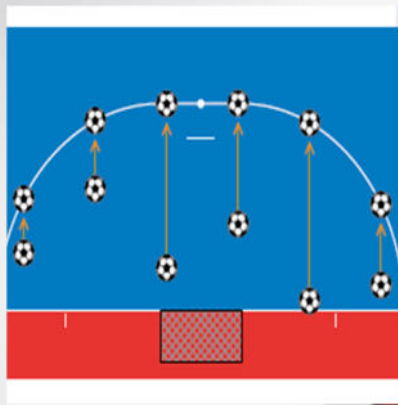
FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Schiedsrichter-Ball

- In diesem Fall erfolgt der Schiedsrichter-Ball mit einem Spieler des **angreifenden** Teams **auf der Strafraumlinie** an dem Punkt, der jener Stelle, an der er zuletzt von einem Spieler, einer Drittperson oder einem Spieloffiziellen berührt wurde, am nächsten kommt, wobei dazu eine imaginäre Linie parallel zur Seitenlinie gezogen wird.




FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Schiedsrichter-Ball

- Mindestabstand *aller* anderen Spieler: **2m**
- Ball im Spiel, wenn er den Boden berührt
- Spielen des Balls dann durch *alle* Spieler möglich
- Vor Torerzielung muss der Ball durch **mindestens** einen zweiten Spieler berührt worden sein
- ggf. Torabwurf bzw. Eckstoß







## Hallenfußballregeln

### Berührung der Hallendecke

- Berührt der Ball bei laufendem Spiel die Decke, wird das Spiel mit einem **Einkick**
- **für den Gegner** des Teams fortgesetzt, das den Ball zuletzt berührt hat.
- Der Einkick wird **so nahe wie** möglich bei der Stelle auf der Seitenlinie ausgeführt, an der der Ball die Decke berührt hat



FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Berührung des Balles durch den Schiedsrichter

- Berührt der Ball bei laufendem Spiel den Schiedsrichter, muss das Spiel nicht unterbrochen werden.
- **Unterbrechung** bei
  - Auslösen eines aussichtsreichen Angriffs
  - Torerzielung durch den Schiedsrichter
  - Ballbesitzwechsel
- **Schiedsrichter-Ball**


FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

Erzielen eines Tores

- Ein Tor kann aus jeder beliebigen Entfernung erzielt werden
- Wirft ein Torhüter den Ball direkt ins gegnerische Tor, wird auf Torabwurf entschieden.



FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

Erzielen eines Tores

- Trifft ein Spieler, unmittelbar nachdem er den Ball unabsichtlich mit der Hand / dem Arm berührt hat, ins gegnerische Tor, so wird das Spiel mit einem (ind.) Freistoß fortgesetzt.
- „Unmittelbar“ meint, dass der Spieler, der den Ball unabsichtlich mit der Hand / dem Arm berührt hat nicht ohne eine weitere Berührung durch einen anderen Spieler, ein gültiges Tor erzielen kann  
(unabhängig vom Ort, wo er den Ball mit der Hand / dem Arm berührt hat, der Zeit zwischen Berührung und Torerzielung oder der Anzahl der Zweikämpfe die anschließend geführt wurden).  
Entscheidend ist *nur* die Berührung des Balles durch einen weiteren Spieler.

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

- Eingreifen des **Torhüters** über das **gesamte Spielfeld**
- Torabwurf bzw. jegliches Abspiel des Torhüters auch über die Mittellinie hinaus möglich
- zeitliche Begrenzung von **4 Sekunden** für den Torhüter **in der eigenen Hälfte**
- Vergehen, wenn der Torhüter den Ball in der gegnerischen Spielhälfte kontrolliert hat und anschließend den Ball in der eigenen Spielhälfte berührt, ohne dass zwischenzeitlich ein anderer Spieler den Ball berührt hatte

(ind.) **Freistoß**

FLVW  
SCHIEDSRICHTER



## Hallenfußballregeln


### Fouls und weitere Vergehen

#### Grätschen / „Sliding Tackling“

- Alle im Fußball / Futsal erlaubten Zweikämpfe sind auch im Hallenfußball zulässig
- d.h. **Grätschen** ist **grundsätzlich (wieder) zulässige Spielweise**
- aber: wird der Gegner mit der Grätsche getroffen, handelt es sich um ein Foulspiel / rücksichtslose Spielweise

FLVW  
SCHIEDSRICHTER






## Hallenfußballregeln


### Fouls und weitere Vergehen

**Persönliche Strafen:**



- Verwarnung, Zeitstrafe, Feldverweis
- Die gelb/rote Karte findet in der Halle keine Anwendung.
- Dauer einer Zeitstrafe: 2 Minuten


FLVW  
SCHIEDSRICHTER



## Hallenfußballregeln


### Fouls und weitere Vergehen

**Zeitstrafe:**



- sowohl ohne vorausgegangene Verwarnung als auch nach einer Verwarnung möglich
- im Verlauf eines Spiels nur einmalig gegen einen Spieler möglich.
- Nach einer Zeitstrafe spielt die Mannschaft dieses Spielers (maximal) zwei Minuten lang mit einem Spieler weniger.
- Nach Ablauf der Zeitstrafe darf der Spieler oder ein Auswechselspieler mit Zustimmung des Zeitnehmers das Spielfeld durch die Wechselzone betreten

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

**Feldverweis (auf Dauer):**

- Spieler, die eine rote Karte erhalten, sind von den weiteren Spielen des Turniers ausgeschlossen
- Nach einem Feldverweis spielt die Mannschaft dieses Spielers (maximal) zwei Minuten lang mit einem Spieler weniger.
- Nach Ablauf der „Zeitstrafe“ darf ein Auswechselspieler mit Zustimmung des Zeitnehmers das Spielfeld durch die Wechselzone betreten

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

**Vervollständigung nach Zeitstrafen / Feldverweisen**

- Erzielt das Team in Überzahl ein Tor, darf das Team in Unterzahl anschließend um *einen* Spieler ergänzt werden (ggf. in der chronologischen Reihenfolge der Zeitstrafen).
- Wenn zu diesem Zeitpunkt beide Mannschaften die gleiche Zahl an Spielern auf dem Feld aufweisen, dann wird das Spiel fortgesetzt, ohne dass sich ein Team um einen Spieler ergänzen darf.
- Wenn das Team in Unterzahl ein Tor erzielt, wird das Spiel fortgesetzt, ohne dass das Team in Unterzahl um einen Spieler ergänzt wird.


FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen


„Rücksichtslose Vergehen“:



- „Rücksichtslos“ bedeutet, dass ein Spieler die Gefahr oder die Folgen für einen Gegner außer Acht lässt.
- Eine Grätsche bei dem der Gegenspieler getroffen wurde, gilt als „rücksichtslos“.
- Ein solches Vergehen ist mit einer **Zeitstrafe** zu ahnden.



FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

#### Vorteilsbestimmungen

- Wenn der Schiedsrichter bei einem Vergehen, welches mit einer persönlichen Strafe geahndet werden sollte, auf Vorteil entscheidet, muss die fällige persönliche Strafe in der nächsten Spielunterbrechung ausgesprochen werden.
- Handelte es sich beim Vergehen um das Vereiteln einer offensichtlichen Torchance, erhält der fehlbare Spieler wegen unsportlichen Betragens eine Zeitstrafe.
- Wurde mit dem Vergehen ein aussichtsreicher Angriff verhindert oder unterbunden, wird der fehlbare Spieler verwarnet (statt Zeitstrafe).

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

#### Vorteilsbestimmungen

- Wenn der Schiedsrichter bei einem Vergehen, für welches er eine Zeitstrafe oder eine rote Karte zeigen müsste, auf Vorteil entscheidet und die Zeitstrafe oder die rote Karte zeigt, nachdem ein Tor erzielt wurde, spielt das fehlbare Team mit der gleichen Anzahl Spieler weiter, wobei ein Auswechselspieler, den des Feldes verwiesenen Spieler ersetzt. Wurde kein Tor erzielt, spielt das fehlbare Team mit einem Spieler weniger weiter.

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

#### Verhindern einer offensichtlichen Torchance

- Grundvoraussetzungen für eine offensichtliche Torchance sind die bekannten Kriterien, z.B.
  - allgemeine Richtung
  - Distanz zum Tor
  - Dynamik / Schnelligkeit
- Grundsätzlich können „DOGSO“-Situationen im Hallenfußball überall auf dem Spielfeld entstehen (auch eigene Spielhälfte)

FLVW  
SCHIEDSRICHTER



## Hallenfußballregeln

Fouls und weitere Vergehen

Verhindern einer offensichtlichen Torchance  
(zusätzliches Kriterium)

- **Tor ist durch den Torhüter bewacht**
  - bei Überzahl des angreifenden Teams **Feldverweis**
  - ansonsten nur gute Angriffssituation - Zeitstrafe
- **Tor ist nicht bewacht**
  - bei Überzahl des angreifenden Teams oder gleicher Zahl **Feldverweis**
  - ansonsten nur gute Angriffssituation - Zeitstrafe

FLVW  
SCHIEDSRICHTER



## Hallenfußballregeln

Fouls und weitere Vergehen



- Das Tor ist durch den Torhüter bewacht
- Überzahl (zwei Angreifer gegen **einen Verteidiger**)





## Hallenfußballregeln

Fouls und weitere Vergehen



A wide-angle shot of an indoor football match. The court is blue with orange borders. A goalkeeper in a blue jersey is positioned in front of the goal. Several players in white and red jerseys are on the court. Arrows point to the goalkeeper and the players.

- Das Tor ist durch den Torhüter bewacht
- Keine Überzahl



## Hallenfußballregeln

Fouls und weitere Vergehen



A wide-angle shot of an indoor football match. The court is blue with orange borders. A goalkeeper in a blue jersey is positioned in front of the goal. Several players in white and red jerseys are on the court. Arrows point to the goalkeeper and the players.

- Das Tor ist durch den Torhüter bewacht
- Überzahlspiel




## Hallenfußballregeln

Fouls und weitere Vergehen



- Das Tor ist nicht bewacht
- Überzahlspiel




## Hallenfußballregeln

Fouls und weitere Vergehen

### Vergehen im eigenen Strafraum

- bei ballorientierten Vergehen
- Verhinderung eines Tores oder offensichtlichen Torchance
  - Zeitstrafe statt Feldverweis
- Verhinderung einer aussichtsreichen Angriffssituation
  - Verwarnung statt Zeitstrafe

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

Vergehen durch...

- **Auswechselspieler, des Feldes verwiesene Spieler oder Teamoffizielle**
- Verhinderung eines Tores oder offensichtlichen Torchance
  - Reduzierung des Teams
- **Feldverweise für Auswechselspieler**
- Vergehen *auf dem* Spielfeld
  - Reduzierung des Teams

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

### Freistöße

- Freistöße sind **grundsätzlich indirekt** auszuführen
- besondere Vergehen, die nach den Futsal-Regeln einen direkten Freistoß nach sich ziehen (*analog zu Regel 12*) ziehen im eigenen Strafraum einen Strafstoß nach sich
- indirekte Freistöße für die angreifende Mannschaft im gegnerischen Strafraum werden auf die Strafraumlinie „zurückverlegt“

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Fouls und weitere Vergehen

#### Freistöße

- Ausführung innerhalb von **4 Sekunden**
- Abstand der verteidigenden Spieler: 5m
- Mauer: mindestens zwei Spieler
- Abstand der Spieler der ausführenden Mannschaft mindestens 1m, bis der Ball gespielt wurden
- bei Vergehen: (ind.) Freistoß für das andere Team

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Einkicken statt Einrollen

- bei Seitenaus wird der Ball durch Einkicken mit dem Fuß ins Spiel gebracht
- der Ball liegt ruhig am Boden auf der Seitenlinie an der Stelle, an der er das Spielfeld verlassen hat
- Ausführung innerhalb von **4 Sekunden** (ansonsten Ausführung durch das andere Team)
- Abstand der verteidigenden Spieler: 5m

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### Torabwurf (Abstoß)

- bei Abstoß wird der Ball nur noch durch **Werfen oder Rollen durch den Torwart** von einem beliebigen Punkt im Strafraum ins Spiel gebracht.
- Ball ist im Spiel, wenn er **abgeworfen / freigegeben** wurde und sich bewegt
- Ausführung innerhalb von **4 Sekunden** (ansonsten Freistoß)
- gegnerische Spieler außerhalb des Strafraums

FLVW  
SCHIEDSRICHTER



## Hallenfußballregeln

### Torabwurf (Abstoß)

- zweimaliges Spielen des Balles durch den Torhüter
- (ind.) **Freistoß**
- Vorteilsauslegung möglich, wenn sich noch Angreifer bei Ausführung im Strafraum befanden
- bei Berührung des Balls bzw. Aufnahme eines Zweikampfs **Wiederholung des Torabwurfs**
- gleiches Vorgehen bei zu frühem Betreten des Strafraums

FLVW  
SCHIEDSRICHTER






## Hallenfußballregeln

### Eckstoß

- Platzierung innerhalb des Eckbereichs, der näher der Stelle liegt, an der der Ball das Spielfeld verlassen hatte
- Ausführung innerhalb von **4 Sekunden** (ansonsten Torabwurf)
- Mindestabstand: 5m



FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### 4-Sekunden-Regel

- Spielfortsetzung nach einer Unterbrechung muss innerhalb von vier Sekunden erfolgen
- Zweck dieser Regel ist, eine unsportliche Verzögerung zu vermeiden
- Voraussetzung, dass die ausführende Mannschaft die Spielfortsetzung tatsächlich ausführen kann
- Sobald die ausführende Mannschaft spielbereit ist, werden die 4 Sekunden vom SR mit der erhobenen Faust angezählt, wobei er bei 0 beginnt.
- gilt auch für den Torhüter, wenn er den Ball in seiner Spielhälfte mit dem Arm / der Hand / dem Fuß kontrolliert
- gilt nicht bei Anstoß bzw. Strafstoß


FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

### 4-Sekunden-Regel

4 Sekunden zählen



- Bei Verzögerung der Wiederaufnahme (kein Spieler geht zum Ort der Ausführung) soll der SR durch Pfiff anzeigen, dass er mit dem Zählen der 4 Sekunden beginnt. Auf eine Verwarnung wird verzichtet.



## Hallenfußballregeln

### 4-Sekunden-Regel

- Erfolgt die Spielfortsetzung (Ausnahmen Strafstoß und Anstoß) nicht innerhalb der 4 Sekunden wird das Spiel wie folgt fortgesetzt:
  - Eckstoß >> Torabwurf
  - Einkick >> Einkick für den Gegner
  - Freistoß >> Freistoß für den Gegner
  - Abstoß >> Freistoß für den Gegner auf der Torraumlinie
  - Ballkontrolle durch den Torhüter >> (ind.) Freistoß am Ballort

FLVW  
SCHIEDSRICHTER




## Hallenfußballregeln

Spiel mit der Bande

- Benutzt ein Spieler die Bande, um sich gegenüber seinem „Hintermann“ einen Standvorteil zu verschaffen, wird auf (ind.) Freistoß entschieden.





## Hallenfußballregeln

Entscheidungsschießen

- 5 Schützen
- alle Spieler welche auf dem Spielbericht für das betreffende Spiel eingetragen sind können teilnehmen (Ausnahme: Verletzung, Feldverweis, Zeitstrafe, Abwesenheit)
- Bestimmungen des Feldfußball

FLVW  
SCHIEDSRICHTER